

## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702141
اسم المادة الدراسية	مقدمة لمفاهيم قواعد البيانات (1)
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(2)
عدد الساعات العملية	(2)



وصف المادة الدراسية:

❖ تعريف قواعد البيانات تعريف إدارة نظم قواعد البيانات تحديد أنواع المتعاملين والمستخدمين لقواعد البيانات ودور كل مستخدم تعريف و توضيح اهمية الهيكلية ذات الثلاث مستويات لبناء قواعد البيانات تحديد مكونات بيئة نظم قواعد البيانات توضيح المفاهيم والإجراءات الخاصة بتصميم قواعد البيانات العلائقية تعريف جداول البيانات ومتطلباتها من مفاتيح وحقول وسجلات.

أهداف المادة الدراسية:

- بعد دراسة هذه المادة التعليمية يتوقع من الطالب أن يكون قادراً على:
1. التفريق بين وصف البيانات Attributes والبيانات Data Values.
  2. تعريف الجداول الخاصة الأساسية والمعبرة عن علاقات في قواعد البيانات العلائقية.
  3. استخدام Data Definition Language (DDL).
  4. Create Table: (Attributes, Data types, Keys, and Indexes), Create View.
  5. استخدام المفاتيح الرئيسية Primary keys والمفاتيح الأجنبية Foreign keys.
  6. الحفاظ على كمال وسلامة البيانات Relational database integrity .
  7. استخدام الجبر العلائقي والتعامل مع البيانات.
  8. Relational Algebra & Data Manipulation such as Select, projection, join, union, intersect, difference.



الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الأسبوع + الأول + الثاني + الثالث	<p>- استخدام Data Definition Language (DDL) Create Table: (Attributes, Data types, Keys, and Indexes) , Create View</p> <p>- استخدام المفاتيح الرئيسية Primary keys والمفاتيح الأجنبية Foreign keys</p> <p>- الحفاظ على كمال وسلامة البيانات Relational database integrity</p> <p>- استخدام الجبر العلائقي والتعامل مع البيانات as Relational Algebra &amp; Data Manipulation such Select, projection, join , union, intersect, difference.</p>	إدارة نظم قواعد البيانات	الوحدة الأولى
الرابع + الخامس السادس	<p>• <u>معامل الحصر العمودي</u> <u>What projection</u> Creates a subset of a table that contains all rows of table, but only a chosen subset of columns.</p> <p>Create a subset of a table that contains all columns of the table but only a chosen set of rows.</p> <p>• <u>معامل الربط</u> <u>What join</u> Chooses data from multiple tables creating one result column for each column in either source table.</p> <p>• <u>الاتحاد</u> <u>What UNION</u> : The result of this operation, denoted by <math>R \cup S</math>, is a relation that includes all tuples that are either in R or in S or in both R and S.</p>	الجبر العلائقي	الوحدة الثانية

<p>الثامن + التاسع + العاشر</p>	<p>- جدول بمساعدة المعالج Query Wizard - علاقة تربط جدولين بمساعدة المعالج Query Wizard - وصف معايير ال Criteria وحقل باستخدام "منشئ التعبير" Expression Builder - حفظ الاستعلام وتسمية - تصميم استعلام التحديد Select Query ، وتحديد نطاق من السجلات select some of records، وتحديد معايير متعددة Criteria ، واستخدام معايير متعددة في عدة حقول Calculated Fields ، انشاء حقول محسوبة - إنشاء استعلامات متعددة الجداول بمساعدة المعالج Query Wizard.</p>	<p>إنشاء الاستعلامات</p>	<p>الوحدة الثالثة</p>
<p>الأسبوع الحادي عشر + الثاني عشر</p>	<p>- تصميم النماذج التلقائية Auto Form - النموذج الرئيسي الفرعي Main/Sub Form - تحديد مصدر النموذج Record Source: جدول/استعلام - حفظ نموذج وتسمية - توفير قائمة اختيارات في مربع السرد List Box أو مربع الكتابة والسرد - Combo Box (قوائم ذات عمود واحد أو أكثر) - عرض قيم باستخدام خانة الاختيار Check Box وأزرار الخيار Option Buttons وأزرار التبديل Toggle Buttons وإنشاء "مجموعة خيار" Options Group - إنشاء زر أمر Command Button</p>	<p>معالج النماذج Form Wizard</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>
<p>الأسبوع الثالث عشر + الرابع عشر + الخامس عشر</p>	<p>- معالجة التقارير عن طريق الحفظ والطباعة وضبط اتجاه الصفحة Page Orientation - عرض قيم باستخدام خانة الاختيار Check Box و أزرار الخيار Option Buttons - إنشاء "مجموعة خيار" Options Group - ضبط خصائص التقرير - فرز البيانات - جمع البيانات Sorting &amp; Grouping.</p>	<p>استخدام معالج التقارير Report Wizard</p>	<p>الوحدة الخامسة</p>

## طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع:

1. Introduction to data base1, ramiz al masri, prentice hall 2004.
2. Teach your self Visual Basic 6.0 in 21 days, SAMS, Laura Lemacy, 1997
3. قواعد البيانات، د. منيب قطيشات، 2005 دار وائل.
4. مقدمة في قواعد البيانات، أ. ياسر مطيع، مكتبة المجتمع العربي 2007. (الجانب العملي)



## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702143
اسم المادة الدراسية	مقدمة لمفاهيم قواعد البيانات (2)
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(2)
عدد الساعات العملية	(2)



وصف المادة الدراسية:

❖ تصميم قاعدة البيانات تحديد الخطوات اللازمة لتصميم قاعدة بيانات متكاملة تعريف مضمون الصيغة المعيارية Normal Form إيجاد مبررات لماذا نسعى للوصول إلى الصيغة المعيارية . تحديد هل العلاقة مصممة بصيغة معيارية أم لا إجراء معالجة للوصول إلى الصيغة 1NF و إعطاء الأسباب والمبررات لوجوب الوصول إلى 1NF. تحديد أنواع البيانات المركبة والمعقدة وتبسيطها إلى Atomic لاننتاج 1NF. إجراء معالجة للوصول إلى 2NF الصيغة المعيارية الثانية تحديد الاعتمادية الوظيفية المنتجة لل 2NF وهي الاعتمادية الجزئية Partial Functional Dependency.

أهداف المادة الدراسية:

بعد دراسة هذه المادة يتوقع من الطالب أن يكون قادراً على تحقيق الأهداف التالية:

1. تحديد الخطوات اللازمة لتصميم قاعدة بيانات متكاملة.
2. تعريف مضمون الصيغة المعيارية Normal Form.
3. إيجاد مبررات لماذا نسعى للوصول إلى الصيغة المعيارية.
4. تحديد هل العلاقة مصممة بصيغة معيارية أم لا.
5. إجراء معالجة للوصول إلى الصيغة 1NF و إعطاء الأسباب والمبررات لوجوب الوصول إلى 1NF.
6. تحديد أنواع البيانات المركبة والمعقدة وتبسيطها إلى Atomic لاننتاج 1NF.
7. إجراء معالجة للوصول إلى 2NF الصيغة المعيارية الثانية.
8. تحديد الاعتمادية الوظيفية المنتجة لل 2NF وهي الاعتمادية الجزئية Partial Functional Dependency والتخلص منها للوصول إلى 2NF.
9. تحديد الاعتمادية الوظيفية المنتجة لل 2NF وهي الاعتمادية الجزئية Partial Functional Dependency والتخلص منها للوصول إلى 2NF.
10. إجراء معالجة للوصول إلى 3NF الصيغة المعيارية الثالثة.



الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الأسبوع الأول + الثاني + الثالث	<ul style="list-style-type: none"> <li>التعامل مع قواعد البيانات العلائقية (المرتبطة) باستخدام لغة SQL و ACCESS</li> <li>إنشاء نظام بسيط لمعالجة قاعدة بيانات (Database) للمستخدم باستخدام MS Access Visual Basic &amp; MS ACCESS</li> <li>حماية قاعدة بيانات Security: عن طريق إدخال كلمة سر لقاعدة بيانات</li> <li>نسخ قاعدة بيانات Copy.</li> <li>تحديد الكينونات ( الجداول ) المطلوبة لقاعدة البيانات بطريقة عرض التصميم Design View</li> <li>إنشاء هذه الكينونات والقدرة على : <ul style="list-style-type: none"> <li>- تحديد الحقول المطلوبة لكل جدول.</li> <li>- إضافة أي حقل جديد .</li> <li>- ضبط خصائص الحقل.</li> <li>- تعامل مع حجم الحقل</li> </ul> </li> </ul>	قاعدة بيانات (Database)	الوحدة الأولى
الرابع + الخامس + السادس	<ul style="list-style-type: none"> <li>Properties تحديد الحقول في استعلام</li> <li>- فرز في استعلام Sorting ، فرز عدة حقول</li> <li>- وصف معايير Criteria حقل باستخدام "منشئ التعبير" Expression Builder أو دونه</li> <li>تصميم استعلام التحديد Select Query</li> <li>تحديد نطاق من السجلات</li> <li>تحديد معايير متعددة ( And , Or )</li> <li>استخدام معايير متعددة في عدة حقول</li> </ul>	إنشاء الاستعلامات	الوحدة الثانية

❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008



<p>+ السابع + الثامن التاسع</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• عرض الاستعلامات</li> <li>• إجراء التعديلات عليها. (Select Statement).</li> <li>• استخدام استعلامات فرعية Nested Queries ( استعلام مبني على استعلام).</li> <li>• إنشاء استعلامات إجرائية Action Queries تتضمن :</li> <li>- تكوين جداول جديدة Make Table</li> <li>- حذف سجلات Delete Query</li> <li>- إلحاق سجلات Append Query</li> <li>- تحديث جداول Update Query</li> <li>• إنشاء النماذج .</li> <li>• تصميم النماذج .</li> <li>• إنشاء عناصر التحكم Controls</li> <li>• ضبط خصائصها</li> <li>• إنشاء عناصر تحكم في مربع نص Text Box</li> <li>• إنشاء عناصر تحكم تحسب القيم</li> <li>• إنشاء عناصر تحكم في التسمية Label</li> <li>• ضيف مقاطع Sections للنموذج</li> <li>• ضبط خصائص المقاطع ( Footer, Header ) .</li> <li>• ضبط خصائص النموذج</li> <li>• توفير قائمة اختيارات في مربع السرد List Box أو مربع الكتابة و السرد Combo Box: قوائم ذات عمود واحد أو أكثر</li> <li>• عرض قيم باستخدام خانة الاختيار Check Box وأزرار الخيار Option Buttons وأزرار التبديل Toggle Buttons</li> <li>• إنشاء "مجموعة خيار" Options Group بمساعدة المعالج أو دونه</li> <li>• إنشاء زر أمر Command Button بمساعدة المعالج أو دونه</li> <li>• ضبط خصائصه</li> </ul>	<p>استخدام لغة SQL</p>	<p>الوحدة الثالثة</p>
---	--	------------------------	-----------------------

<p>العاشر + الحادي عشر + الثاني عشر</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إنشاء عنصر تحكم غير منظم Unbound Control</li> <li>• تصميم بواسطة المستطيلات Rectangles والخطوط Lines ، استخدام الألوان Colors والحدود Borders</li> <li>• إنشاء نموذج رئيسي/ فرعي Main/Sub Form</li> <li>• إنشاء نموذج فرعي مؤسس على استعمال Expression</li> <li>• إدخال تعبيرات باستخدام "منشئ التعبير" Builder أو دونه والتي تشمل تاريخ Date ، أرقام صفحات Pages Numbers</li> <li>• استخدام الصور .</li> <li>• إنشاء تقارير Reports.</li> <li>• التعامل مع التقرير من حيث الطباعة والحفظ وضبط اتجاه الصفحة Page Orientation</li> <li>• إنشاء عناصر التحكم Controls وخصائصها</li> <li>• إنشاء عناصر تحكم في مربع نص Text Box</li> <li>• إنشاء عناصر تحكم تحسب القيم Calculated ،</li> </ul>	<p>القوائم Menu و صناديق الحوار و الأحداث</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>
<p>الثالث عشر + الرابع عشر + الخامس عشر</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إنشاء ماكرو Macro يتضمن ما يلي : <ul style="list-style-type: none"> <li>- إضافة إجراءات إلى ماكرو</li> <li>- إعادة ترتيب الإجراءات و حذفها</li> <li>- إعادة وسائط الإجراءات Arguments</li> <li>- حفظ الماكرو وتسميته</li> <li>- تشغيل الماكرو</li> <li>- إنشاء مجموعة ماكرو</li> </ul> </li> <li>- تشغيل ماكرو في مجموعة ماكرو Macro Groups</li> <li>- الإشارة إلى أسماء عناصر التحكم في التعبير References</li> <li>- استخدام الشروط في الماكرو Conditions</li> <li>- استخدام وحدات الماكرو مع النماذج Macro with Forms</li> <li>- استخدام الأحداث Events التي تقع على النماذج</li> <li>- استخدام زر أمر Command لفتح نموذج</li> <li>- ضبط القيم باستخدام الماكرو</li> <li>- طباعة النماذج</li> <li>- تصفية السجلات Filtering</li> <li>- البحث عن سجل Find Records</li> </ul>	<p>استخدام لغة البرمجة MS Access Visual Basic</p>	<p>الوحدة الخامسة</p>

## طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع:

1. Relational Databases 2, Ronald regen, 2003, printice hall.
2. Teach Your self Visual Basic 6.0 in 21 days, SAMS, Laura Lemacy, 1997.
3. قواعد البيانات، د. منيب قطيشات 2005 دار وائل.
4. مقدمة في قواعد البيانات، أ.ياسر مطيع، مكتبة المجتمع العربي 2007. (الجانب العملي)



❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702213
اسم المادة الدراسية	الوسائط المتعددة
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(6)



وصف المادة الدراسية:

❖ مفاهيم في تطبيقات الوسائط المتعددة تعريف الوسائط المتعددة بشكل عام .ترتيب تطبيق الوسائط المتعددة مثل (الصوت ، الصورة ، النصوص ، الحركة ، فيلم فيديو ) Static graphics , Audio sound , Text , Animation , Full-motion video (images) مجالات استخدامها من النواحي التعليمية ، التجارية ، الإنترنت ، والألعاب .

أهداف المادة الدراسية:

بعد دراسة هذه المادة يتوقع من الطالب أن يكون قادراً على تحقيق الأهداف التالية:

1. تعريف الوسائط المتعددة بشكل عام .
2. ترتيب تطبيق الوسائط المتعددة مثل (الصوت ، الصورة ، النصوص ، الحركة ، فيلم فيديو ) , Text Audio sound , Static graphics (images) Animation , Full-motion video
3. مجالات استخدامها من النواحي التعليمية ، التجارية ، الإنترنت ، والألعاب .
4. المكونات المادية للوسائط المتعددة .



الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الأسبوع الأول والثاني والثالث	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Properties مفهوم الوسائل والطرق و البرمجيات الممكن استخدامها في عملية تصميم تطبيقات الوسائط المتعددة من حيث : <ul style="list-style-type: none"> <li>- البرمجيات الجاهزة مثل FlashMx أو أكثر .</li> <li>- لغات البرمجة Script Language (Lingo script) .</li> </ul> </li> <li>❖ الطرق المستخدمة في الوسائط المتعددة وتشمل : <ul style="list-style-type: none"> <li>• مفهوم الضغط ، وفك الضغط .</li> </ul> </li> <li>• طرق الضغط وفك الضغط ( Lossy compression method )&amp;(method Lossles compression method )</li> <li>• أمثلة على بعض الطرق المستخدمة في عمليات الضغط مثل JPEG Stander, Microsoft RLE , Microsoft Video , Intel Indeo . MPEG Stander ,</li> <li>• ملفات الصور و أحجامها و خصائصها مثل ملف الصور من نوع ( BMP ) ( Video Files ) مثل ( AVI ) وملفات الصوت من حيث أنواعها و خصائصها و أحجامها مثل , MIDI files , WAVE files , SND files , SWA files .</li> <li>• وسائل النشر الإلكتروني .</li> <li>• واجهة التحكم بمعدات الوسائط المتعددة ( MCI ) .</li> <li>• جعل ملف الصور ( BMP files ) ملائم للتطبيق Color Depth .</li> </ul>	برمجيات الوسائط المتعددة	الوحدة الأولى
الأسبوع الرابع	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تعريف وتوضيح التطبيق وأهدافه ومجال عمله وجمهوره وبيئة التشغيل .</li> <li>• ذكر المكونات المادية والبرمجية اللازمة لبيئة التشغيل .</li> <li>• تحديد واجهة المستخدم و الأدوات المستخدمة في ذلك .</li> <li>• ذكر خطوات تصميم التطبيق و تجريبه .</li> </ul>	تطوير تطبيق الوسائط المتعددة	الوحدة الثانية

<p>الأسبوع الخامس</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. اكتشاف محيط التصميم في برنامج Flash</li> <li>2. انشاء مستند جديد وحفظه</li> <li>3. تعديل اعدادات المستند</li> <li>4. العمل مع القوائم</li> <li>5. استخدام الاطر Frames في شريط الوقت وتعديلها.</li> <li>6. الطبقات</li> </ol>	<p>تعلم الأساسيات لبرنامج Macromedia Flash MX</p>	<p>الوحدة الثالثة</p>
<p>السادس</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• لوح الادوات Tools.</li> <li>• استخدام ادوات الرسم لإنشاء الرسومات.</li> <li>• استخدام الادلة والقفز بالعناصر.</li> <li>• إنشاء طبقات الحجب Mask Layer واستخدامها.</li> <li>• العمل مع المكتبات.</li> <li>• استيراد الصور النقطية وتحسينها.</li> <li>• استيراد الرسومات التخطيطية المتجهة.</li> <li>• العمل مع الالوان واللوان الملاء.</li> <li>• انشاء الرسومات ومعالجتها.</li> </ul>	<p>إنشاء الرسومات</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>



<p>السابع</p>	<p><b>استخدام النصوص</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. النصوص الثابتة والخطوط.</li> <li>2. استخدام اداة الكتابة Text.</li> <li>3. تضمين الحروف والخطوط في ملف SWF.</li> <li>4. إضافة حقول نصية إلى ملف FLA ومحاذاتها الى المسرح Stage .</li> <li>5. تغيير خصائص النص.</li> <li>6. إضافة تأثير شريط الوقت Timeline Effect إلى النص.</li> <li>7. تدقيق المستند إملائياً.</li> </ol> <p><b>إنشاء الرموز وتحريرها</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. التعرف على الرموز وكيفية استخدامها في Flash .</li> <li>2. إنشاء زر مرئي وزر خفي.</li> <li>3. تحديد مساحة النقر فوق الزر.</li> <li>4. إنشاء رموز لمقاطع فيديو.</li> <li>5. تضمين الرموز ضمن رموز اخرى.</li> <li>إنشاء زر لتشغيل مقطع فيديو .</li> </ol>	<p><b>استخدام النصوص وإنشاء الرموز و تحريرها</b></p>	<p>الوحدة الخامسة</p>
<p>الثامن</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. الاطلاع على الانواع المختلفة للحركة</li> <li>2. اضافة الحركة إلى القوائم.</li> <li>3. استخدام (easing) لتبطئ او تسريع الوسط البياني للحركة.</li> <li>4. تغيير نسبة السطوع ومستويات الفا باستخدام الوسيط البياني للحركة.</li> <li>5. إضافة وسيط بياني لشكل لتحريكه.</li> <li>6. إنشاء الحركة في الاطار تلو الاخر.</li> <li>7. استخدام دليل حركي لتحريك رمز على طول مسار متجة.</li> <li>8. استخدام تأثيرات شريط الوقت Timeline Effects لتحريك الرموز.</li> </ol>	<p><b>انشاء الحركة</b></p>	<p>الوحدة السادسة</p>



التاسع و العاشر	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. إضافة المظاهر السلوكية إلى مستند Flash.</li> <li>2. تعديل المظاهر السلوكية باستخدام لوح Behaviors.</li> <li>3. استخدام عمليات تفاعلية أساسية مع ملقم لتحميل صور بالتنسيق JPEG.</li> <li>4. كيفية إضافة النصوص التنفيذية.</li> <li>5. التعرف على القائمة Actions.</li> <li>6. كيفية التدوين بالنقاط.</li> <li>7. استخدام عمليات التوقف للتحكم بحركة شريط الوقت.</li> <li>8. استخدام الشيفرات لتحريك زر مقطع الفيديو.</li> <li>9. التعرف على اداة التجوال Script.</li> </ol>	إضافة تفاعليات أساسية	الوحدة السابعة
الحادي عشر	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. إضافة صوت إلى زر.</li> <li>2. كيفية استيراد ملفات الصوت.</li> <li>3. إضافة صوت إلى شريط الوقت.</li> <li>4. تخصيص الأصوات.</li> <li>5. استيراد ملفات الفيديو.</li> <li>6. تحرير الفيديو.</li> <li>7. ترميز ملفات الفيديو وضغطها.</li> <li>8. تصدير ملفات FLV .</li> </ol>	إضافة الصوت والفيديو	الوحدة الثامنة
الثاني عشر	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. إنشاء شريحة جديدة خاصة بالعرض التقديمي.</li> <li>2. إضافة وسائط ومكونات ومحتويات إلى العرض التقديمي.</li> <li>3. التحكم بملف FLA باستخدام المكون MediaPlayer.</li> <li>4. تحميل الصوت إلى العرض التقديمي.</li> <li>5. التحكم بالصوت ضمن شريط الوقت باستخدام النصوص التنفيذية.</li> <li>6. إضافة مقاطع انتقالية بين الشاشات.</li> <li>7. تحميل ملفات FLVs بشكل ديناميكي باستخدام النصوص التنفيذية.</li> </ol>	استخدام الشاشات	الوحدة التاسعة

الثالث عشر و الرابع عشر و الخامس عشر	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تعيين خدمة الوب.</li> <li>2. طلب خدمة الوب.</li> <li>3. استخدام المكون WebServiceConnector.</li> <li>4. استخدام المكون XMLConnector.</li> <li>5. ربط بيانات بالمكونات.</li> <li>6. تحميل بيانات ديناميكية باستخدام النصوص التنفيذية.</li> </ol>	دمج البيانات الديناميكية	الوحدة العاشرة
السادس عشر	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. التعرف على مشغلات Flash.</li> <li>2. كيفية تضمين ملف SWF.</li> <li>3. انشاء صفحة HTML خاصة بموقعك.</li> <li>4. إنشاء استمارة استجابة لاستطلاع رأي الزائر.</li> <li>5. إعادة تحميل ملفاتك إلى الملقم لعرض موقعك على الوب مباشرة.</li> </ol>	نشر مستندات Flash	الوحدة الحادية عشر

طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	20%	الأول
/ / التاريخ:	20%	الثاني
/ / التاريخ:	10%	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	50%	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

طرق التدريس:

❖ المحاضرات ، وظائف، التدريب العملي.

يحدد عضو هيئة التدريس المقرر بما يراه مناسباً

❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702153
اسم المادة الدراسية	مكونات الحاسوب الشخصي
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(3)
عدد الساعات العملية	(0)



وصف المادة الدراسية:

❖ التعرف على مراحل تطور الحاسوب عرض المراحل المختلفة التي مرت بأجيال الحاسوب المختلفة بدأ بالصمامات المفرغة و انتهاء بالدوائر الإلكترونية ذات المدى الواسع. بيان أثر هذا التطور على حجم الحاسوب و كفاءة أدائه ( من حيث السرعة- و الدقة- و الحجم- و قدرته على تخزين المعلومات و ...).

أهداف المادة الدراسية:

بعد دراسة هذه المادة يتوقع من الطالب أن يكون قادراً على تحقيق الأهداف التالية:

1. التعرف على مراحل تطور الحاسوب
2. التعرف على تطور المعالجات الدقيقة
3. التعرف على المكونات الداخلية للحاسوب
4. التعرف على المكونات المادية والبرمجية.



الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الأسبوع الأول + الثاني + الثالث	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مراحل تطور المعالجات الدقيقة بدءاً من أجيالها الأولى كمعالج Z80</li> <li>- تطور أجيال معالجات Intel من 8085 ثم 8086 ثم 8088 و هكذا حتى المعالج 80486 و مساندة المعالجات الرياضية لها ( Math-Coprocessor )</li> <li>- ظهور معالجات Pentium I و Pentium II و III و IV و التطور الحاصل في سرعة معالجة الرموز الثنائية من خلالها</li> </ul>	المعالجات الدقيقة	الوحدة الأولى
الرابع + الخامس + السادس + السابع	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مكونات اللوحة الأم و مراحل تطور بناء القطع المثبتة عليها و كيفية نقل المعلومات خلالها و كيفية وصلها بقطع الحاسوب المختلفة جميعها .</li> <li>- أنواع خطوط النقل ( busses ) من حيث كونها داخلية أو خارجية و كذلك من حيث نوع المعلومات المنقولة خلالها .</li> <li>- طلبات القطع و الوصول المباشر للذاكرة Interrupt Requests (IRQs) and Direct Memory Access (DMA)</li> <li>- وظائف منظومة الإدخال و الإخراج الأساسية ( Basic Input Output System (BIOS)</li> <li>- مجهز الطاقة (Power Supply)</li> <li>- أنواع الذاكرة الداخلية و كيفية عملها .</li> </ul>	المكونات الداخلية للحاسوب	الوحدة الثانية



<p>+الثامن +التاسع +العاشر +الحادي عشر</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- كرت العرض (Display Adapter) : مع بيان أنواع كروت العرض وأنواع الشاشات وكيفية تعريف كرت العرض والشاشة وتحديد عدد الألوان ودقة العرض المطلوبة .</li> <li>- كرت الشبكة (Network Card) : التعرف على أنواع كروت الشبكة وكيفية تركيبها على اللوحة الأم وكيفية تعريفها والقطع اللازمة لربطها بأسلاك الشبكة .</li> <li>- كرت الصوت (Sound Card) : التعرف على مزايا كرت الصوت ومخارجه وكيفية تركيبه ، وبعض خصائصه.</li> <li>- قرص الليزر المضغوط (CD-ROM) : التعرف على الأقراص المضغوطة وطريقة خزن وقراءة البيانات وكيفية تركيب وتعريف مشغل هذه الأقراص .</li> <li>- القرص الصلب (Hard Disk) : التعرف على أنواع الأقراص الصلبة وكيفية ربطها باللوحة الأم وكيفية تجزئتها .</li> <li>- القرص المرن (Floppy Disk) : أنواع وأحجام وسعات الأقراص المرنة وطرق تركيب مشغلاتها .</li> <li>- الطابعة (Printer) : التعرف على أنواع الطابعات وكيفية تعريف الطابعة وكيفية ربطها بجهاز الحاسوب .</li> <li>- الماسحات (Scanners) : التعرف على وظائف الماسحات وأنواعها ومتطلبات ربطها بجهاز الحاسوب .</li> <li>- ذاكرة الـ RAM : التعرف على أنواع ذاكرة الوصول العشوائي RAM والفروقات بينها .</li> <li>- الفأرة Mouse : التعرف على أهمية الفأرة وكيفية توصيلها بجهاز الحاسوب .</li> <li>- لوحة المفاتيح Key board : التعرف على أهمية لوحة المفاتيح وكيفية التحكم بها من خلال أيقونة لوحة المفاتيح في لوحة التحكم في نظام التشغيل Windows .</li> </ul>	<p>هيكلية مكونات الحاسوب</p>	<p>الوحدة الثالثة</p>
--	--	--------------------------------------	-----------------------



<p>الثاني عشر + الثالث عشر الرابع عشر + الخامس عشر</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- الفيروسات : تعريف الفيروسات وأنواعها وآثارها السلبية على أمن الحاسوب وكيفية معالجتها.</li> <li>- ملفات النظام ( System Files ) : مع بيان أنواع ملفات النظام ودورها في عمل أجهزة الحاسوب .</li> <li>- التنصيب Setup : التعرف على أهمية الـ setup والإمكانيات التي يوفرها للحاسوب .</li> <li>- اختيار الكيان المادي المناسب لنظام التشغيل ( Choosing Hard ware for Operation )</li> <li>- ( System ) : التعرف على الحد الأدنى للكيان المادي اللازم لكل نظام من أنظمة التشغيل .</li> <li>- تنزيل نظام التشغيل : التعرف على كيفية تنزيل مختلف أنظمة التشغيل على الحاسوب .</li> <li>- التحكم ببدء تشغيل الحاسوب : التعرف على ملفي Autoexec.bat و Config.sys وكيفية كتابة الأوامر فيها .</li> <li>- إزالة مشاكل الإدخال و الإخراج : التعرف على المشاكل الشائعة التي يمكن أن يتعرض لها الحاسوب من حيث الكيان المادي أو البرمجيات و كيفية حل هذه المشاكل .</li> </ul>	<p>أنظمة التشغيل</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>
--	--	----------------------	-----------------------



## طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع:

1. Personal Computer Archetecture, Andrew B. Goldberg, 2004
2. Teach your self Visual Basic 6.0 in 21 days, SAMS, Laura Lemacy, 1997
3. مكونات الحاسوب الشخصي، م. علاء محمود الشيخ، أنس أبو غوش، دار صفاء.





## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702227
اسم المادة الدراسية	البرمجة بلغة dot NET
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(6)



وصف المادة الدراسية:

❖ أساسيات تصميم الصفحات والمواقع الديناميكية المطلوبة في سوق العمل ، ويتعرف من خلالها الطالب على كيفية تصميم صفحات تفاعلية، يتم من خلالها ربط الموقع بملفات وقواعد بيانات موجودة على الجهاز المزود.

أهداف المادة الدراسية:

بعد أن يدرس الطالب هذه المادة يكون قادراً على:

1. توضيح مفهوم اللغة
2. توضيح أهمية اللغة واستخداماتها
3. توضيح مفهوم Framework
4. التعامل مع النماذج
5. ربط الموقع بقواعد البيانات



الوصف العام:

رقم الوحدة	اسم الوحدة	محتويات الوحدة
الوحدة الأولى	التعرف على أساسيات <u>ASP.NET</u>	<p>- بدء التعامل مع <u>ASP.NET</u></p> <p>- المتطلبات اللازمة لبدء التعامل مع ASP.NET</p> <p>- اختيار لغة البرمجة المناسبة لإنشاء صفحات ASP.NET</p> <p>بيئة البرمجة</p> <p>- الاستعداد لعملية إنشاء صفحات ASP.NET واختبارها</p> <p>- اختيار وحدة خدمة الويب الخاصة بلغة ASP.NET</p> <p>- اعداد بيئة البرمجة</p> <p>- حفظ الصفحات</p> <p>- اختبار الصفحات</p> <p>- انشاء اول صفحة ASP.NET</p> <p>- تعديل الصفحة واعادة اختبارها وتحويل صفحة HTML الى صفحة ASP.NET</p>
الوحدة الثانية	وضع : <u>ASP.NET</u> بين <u>تقنيات الويب</u>	<p>صفحة HTML الاستاتيكية</p> <p>النماذج ولغة CGI</p> <p>التعرف على واجهة الاستخدام API</p> <p>نشأة لغة ASP</p> <p>عيوب ASP</p> <p>تقنية ASP.NET الجديدة</p> <p>التعرف على NET Framework .</p> <p>الفرق بين صفحات HTML و صفحات ASP.NET التابعة</p>

<p>- أساسيات VB.NET : التعامل مع المعلومات واستدعاء الدوال</p> <p>البدء في عملية البرمجة</p> <p>التعرف على لغة البرمجة</p> <p>التعرف على عملية التحويل والتشغيل</p> <p>عملية البرمجة الخاصة بتقنية ASP.NET</p> <p>امكانية ASP.NET الفعالة</p> <p>المحددات ودورها في الفصل بين علامات الترميز والكود</p> <p>رأس صفحات ASP.NET</p> <p>انشاء المتغيرات واستخدامها</p> <p>اسلوب انشاء المتغيرات</p> <p>عرض قيم المتغيرات</p> <p>استخدام متغيرات لم يتم تعريفها في الكود مباشرةً</p> <p>استخدام خيار Explicit</p> <p>أنواع البيانات</p> <p>السلاسل الحرفية التي تحتفظ بها المتغيرات</p> <p>منح المتغيرات قيمة عند انشائها</p> <p>الثوابت</p> <p>اضافة التعليقات</p> <p>كيفية عمل الدوال</p> <p>الحصول على التاريخ</p> <p>تعيين الوسائط</p> <p>ادراج الدوال في الصيغ</p> <p>الدوال الشائعة الاستخدام</p> <p>التعرف على السلاسل الحرفية والتعامل معها</p> <p>دالة Len</p> <p>الدالتان U Case و L Case</p> <p>الدوال L Trim و R Trim و Trim</p> <p>دالة Space</p> <p>الدوال Left و Mid و Right</p>	<p>: التعامل مع <b><u>ASP.NET</u></b></p>	<p>الوحدة الثالثة</p>
--	---	-----------------------

❖ تطبيق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

<p>التعرف على لغة If...Then</p> <p>استخدام الجمل الشرطية</p> <p>If صحة الشرط المدرج في جملة</p> <p>عدم صحة الشرط المدرجة في جملة If</p> <p>استخدام المتغيرات من نوع Boolean مع الشروط</p> <p>حالات عدم التساوي</p> <p>انشاء جمل If...Then مركبة</p> <p>اضافة Else الى جملة If</p> <p>التعامل مع الشروط المتعددة</p> <p>تضمين جمل If...Then</p> <p>التعرف على جملة Select Case</p> <p>متى يلزم استخدام Select Case بدلاً من If...Then...Else</p> <p>تحديث المواقع تلقائياً</p> <p>التعرف على نظم التكرار</p> <p>نظام التكرار For... Next</p> <p>استخدام Step مع For... Next</p> <p>تضمين نظم التكرار</p> <p>نظام التكرار Do...Loop</p> <p>التعرف على Do While و Do Until</p> <p>اختبار الشروط في أعلى نظام التكرار</p> <p>Exit أمر</p> <p>التعرف على المصفوفات</p> <p>انشاء المصفوفات واستخدامها</p> <p>استخدام For Each...Next مع المصفوفات</p>	<p>: أساسيات التعامل مع</p> <p><b>: ASP.NET</b></p> <p>الجمل الشرطية ونظم</p> <p>التكرار</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>
---	--	-----------------------

<p>لمحة في تاريخ البرمجة</p> <p>عملية البرمجة التركيبية والدوال</p> <p>التعرف على علامة الترميز Script</p> <p>انشاء الدوال</p> <p>استدعاء الدوال</p> <p>استخدام الوسائط في الدالة</p> <p>الوسائط وكيفية التعامل معها في الدوال المختلفة</p> <p>انشاء الروتينات الفرعية واستخدامها</p> <p>استخدام Exit مع الدوال الروتينات الفرعية</p> <p>أماكن انشاء المتغيرات وتأثير ذلك على أسلوب استخدامها</p> <p>الأماكن التي يمكن فيها انشاء المتغيرات</p> <p>الأماكن التي يمكن فيها استخدام المتغيرات</p> <p>أماكن وضع جملة Dim</p>	<p><u>عمليات البرمجة</u> <u>التركيبية</u></p>	<p>الوحدة الخامسة</p>
<p>- عمليات برمجة Object Oriented</p> <p>مثال من الواقع على الكائنات</p> <p>التعرف على بعض المفاهيم الخاصة بعملية OOP</p> <p>برمجة الكائنات</p> <p>انشاء الفئات</p> <p>استخدام الفئة في انشاء الكائن</p> <p>استخدام الأساليب والخصائص المدرجة في الكائنات</p> <p>انشاء نسخ متعددة من احدى الفئات</p> <p>التعرف على اصطلاحات OOP</p> <p>المتغيرات الخاصة وامكانية الوصول اليها</p> <p>الكائنات المدرجة داخل بعضها البعض</p>	<p><u>الكائنات والخصائص</u></p>	<p>الوحدة السادسة</p>

<p>التعرف على Array List          مثال على Array List          المزيد من المعلومات عن Array List          التعرف على Hash Table في مثال فعلي          اضافة العناصر وتغييرها بصورة مباشرة في Hash Table          المزيد من المعلومات عن Hash Table          استخدام الكائنات التي يتم انشاؤها تلقائياً          التعرف على الكائنين Response و Request          أسلوب Write الخاصة بكائن Response          أسلوب Redirect الخاص بكائن Response          فائدة كائن Response          ادخال العديد من المتغيرات          التعرف على كائن Browser الخاص بكائن Request          خصائص أخرى تتعلق بكائن Request          التعرف على الكائنين Session و Application          مقارنة بين كائن Session و Application          نطاق تنفيذ المتغيرات          متغيرات Session التي يتم استخدامها على مستوى نوبة العمل          المتغيرات التي يتم استخدامها على مستوى التطبيق          الفرق بين المتغيرات التي يتم استخدامها على مستوى التطبيق والمتغيرات التي يتم استخدامها على نوبة العمل          الكائنان Session و Application وعلاقتها بكائن Hash Table</p>	<p>مهام الكائنات في  <u>ASP.NET</u></p>	<p>الوحدة السابعة</p>
<p>النماذج الخاصة بلغة HTML          التعرف على Web Forms وعناصر التحكم الخاصة بوحدة الخدمة          مثال حول انشاء نموذج بسيط          تنفيذ الاحداث وتغيير الخصائص          التعامل مع الخصائص المتعلقة بعناصر تحكم وحدة الخدمة          تغيير الخصائص في الكود و علامة الترميز          استخدام خصائص الترقيم في تعيين القيم          استخدام الأساليب الخاصة بكائنات الترقيم          التعامل مع الخصائص المتعلقة بالكائنات الفرعية</p>	<p>النماذج</p>	<p>الوحدة الثامنة</p>

<p>مربع التسمية</p> <p>الخصائص المتعلقة بالألوان</p> <p>تعيين الألوان في الكود باستخدام خصائص الترقيم</p> <p>تعيين الألوان في الكود باستخدام Form RGB</p> <p>الخصائص المتعلقة بالحدود</p> <p>التعرف على أهم الخصائص المتعلقة بالخط</p> <p>مثال يعرض استخدام خاصية Bold بشكل عشوائي</p> <p>تعيين حجم مربع التسمية باستخدام Width و Height</p> <p>استخدام ToolTib مع مربع التسمية</p> <p>استخدام خاصيتي Enabled و Visible</p> <p>التعرف على الخصائص المتعلقة بالمربعات النصية وكيفية استخدامها</p> <p>استخدام خاصية Read Only</p> <p>استخدام خاصية TabIndex</p> <p>استخدام خاصية TextMode</p> <p>خاصية SingleLine</p> <p>خاصية Password</p> <p>خاصية MultiLine</p> <p>التعرف على حدث TextChanged وخاصية AutoPostBack في Text Box</p>	<p><u>عناصر التحكم</u></p> <p><u>الأساسية الخاصة</u></p> <p><u>بوحدات الخدمة</u></p>	<p>الوحدة التاسعة</p>
--	--	-----------------------





<p>مربعات الاختيار</p> <p>مثال يعرض كيفية انشاء قائمة من مربعات الاختيار</p> <p>مثال يعرض كيفية استخدام الخصائص المتعلقة بعنصر التحكم في التفاعل مع المستخدمين</p> <p>عناصر CheckBoxList الشائعة</p> <p>خاصية TextAlign</p> <p>التعرف على الخصائص Repeat, RepeatDirection, RepeatColumnes و Repeat</p> <p>Layout</p> <p>التعرف على الخاصيتين CellSpacing و CellPadding</p> <p>التعرف على خاصية AutoPostBack والحدث SelectedIndexChanged في</p> <p>Checkboxlist</p> <p>عنصر التحكم checkbox</p> <p>خاصية Autopostback في checkbox</p> <p>خاصية checked و selected</p> <p>أزرار الاختيار</p> <p>العناصر الخاصة بكل من radiobutton و radiobuttonlist</p> <p>مربعات القوائم</p> <p>خاصية autopostback و حدث selectedindexchanged</p> <p>في listbox.</p> <p>العناصر الخاصة بعنصر التحكم listbox.items</p> <p>الاسلويان items.insert,items.add</p> <p>Items.remove,items.removeat</p> <p>- المزيد من عناصر التحكم :</p> <p>عنصر التحكم image</p> <p>عنصر التحكم imagebutton</p> <p>عنصر التحكم linkbutton</p> <p>عنصر التحكم hyperlink</p> <p>عنصر التحكم calendar</p> <p>عنصر التحكم AdRotar</p>	<p><u>إنشاء مجموعة من</u></p> <p><u>عناصر التحكم</u></p>	<p><u>الوحدة العاشرة</u></p>
---	--	------------------------------

<ul style="list-style-type: none"> <li>- الوصول إلى قاعدة البيانات باستخدام Ado.net</li> <li>- التعرف على Ado.net</li> <li>- انشاء كائن Connection</li> <li>- تعبئة كائن بالمعلومات</li> <li>- كائن command</li> <li>- كائن Data Adapter</li> <li>- كائن Dataset</li> <li>- عنصر التحكم DataGrid</li> <li>- اجراء الاتصال بقاعدة البيانات</li> <li>- تحديث قاعدة البيانات</li> </ul>	<p>الالاتصال بقواعد البيانات</p>	<p>الوحدة الحادية عشرة</p>
--	--------------------------------------	--------------------------------

## طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع:



❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

البرنامج	
العلوم المالية و الإدارية	
التخصص	عدة تخصصات
رقم المادة الدراسية	21410111
اسم المادة الدراسية	البرمجة بلغة Visual Basic
عدد الساعات المعتمدة	3
عدد الساعات النظرية	0
عدد الساعات العملية	6



**الوصف :**

مبادئ البرمجة، البرمجة المرئية، الأحداث وإدارة البرنامج

**الأهداف :**

تمكين الطالب من انجاز مشروع متكامل يحتوي على الأسس البرمجية للغة فيجوال بيسك وللقدرة على استخدام أدوات التحكم اللازمة ودور نظام Windows في ذلك .

**المحتوى :**

**أولاً: مقدمة :**

1. النماذج Forms
2. أدوات التحكم Controls
3. الخصائص Properties
4. طرق البرمجة الجاهزة Methods
5. الأحداث Events
6. الملفات والمشاريع في فيجوال بيسك Files & Projects

**ثانياً: أحداث الفأرة Mouse Events**

1. النقرة الواحدة Click
2. النقرة المزدوجة Double Click
3. حركة الفأرة Mouse Move
4. السحب والافلات Drag and Drop
5. ضغط زر الفأرة Mouse down
6. ترك زر الفأرة Mouse up

**ثالثاً: أحداث لوحة المفاتيح :**

1. زر للأسفل Key Down
2. زر للأعلى Key Up
3. الزر المضغوط Key Press

**رابعاً: القوائم :**

1. انشاء القوائم Creating menus
2. كتابة شيفرة برمجية للقوائم Coding

**خامساً: صناديق الحوار والادخال Dialog & input Box:**

1. عرض الرسالة MsgBox
2. استرجاع قيمة من صندوق حوار
3. صندوق إدخال Input Box

**سادساً: البرمجة Programming**

1. المتغيرات وأنواعها
2. جملة التعريف الضمني للمتغيرات
3. الجمل البرمجية في اللغة
4. العمليات الحسابية والمنطقية
5. سلاسل الرموز Strings
6. الدوال الجاهزة Built – in Function

**سابعاً: الجمل الشرطية ( جمل التحكم ) IF – Statements**

1. الجملة الشرطية البسيطة
2. الجملة الشرطية المركبة
3. عبارات اختيار الحالات Select Case

**ثامناً: حلقات التكرار Loops**

1. FOR – NEXT
2. DO – WHILE
3. DO – UNTIL

**تاسعاً: المصفوفات**

1. تعريف المصفوفة واستخدامها
2. المصفوفات ذات البعدين
3. جملة اعادة تعريف المصفوفة

**عاشراً: استخدام الدول والاجراءات Function , SUB .**

1. تعريف وكتابة Function
2. تعريف وكتابة SUB

المراجع :

1. **TEACH YOUR SELF VISUAL BASIC IN 21 DAYS. BY NATHAN GUREWICH AND ORIGUR EWICH. SAMS 1997, ISBN 0672309-85.**
2. **VISUAL BASIC 5 DEVELOPER WORKSHOP, BY JHON CLARK CRAIG AND JEFF WEBB MICROSOFT PRESS 1997, ISBN 1572314362.**
3. **USING VISUAL BASIC 5 SPECIAL EDITIONS. MIKE MEKELVY. RONALD MARTINSEN AND JEFF WEBB. QUE 1997, ISBN 0789709228.**
4. **VISUAL BASIC 5 MANUALS.**
5. **LEARNING TO PROGRAM WITH VISUAL BASIC. PATRICK MC KEWON. JOHNWILEY, 1999.**

6. البرمجة المرئية (V. BASIC) دوجانة قدري النابلسي ، دار وائل ، 2006



## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702123
اسم المادة الدراسية	البرمجة المتقدمة بلغة Visual Basic
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(6)



وصف المادة الدراسية:

❖ برمجة متقدمة بلغة البرمجة ( Visual Basic ) تتضمن البرمجة الكينونية إنشاء Class و Object و الربط مع قواعد البيانات من خلال بيئة VB ، التحكم بتطبيقات Microsoft Office ، استخدام الـ Activex Controls ، استخدام واستدعاء اقترانات Win32 API ، إنشاء تطبيقات انترنت

أهداف المادة الدراسية:

بعد أن يدرس الطالب هذه المادة يكون قادراً على:

1. تصميم برامج معتمدة على الكائنات
2. الربط مع قواعد البيانات من خلال بيئة VB
3. التحكم بتطبيق Excel من خلال VB مثل :
4. التحكم بتطبيق Word من خلال VB مثل :
5. فهم استخدام الـ Activex Controls
6. إنشاء تطبيقات VB تحتوي على عناصر المتصفح بشكل بسيط
7. استخدام واستدعاء اقترانات Win32 API والتميز بينها وبين أوامر VB الداخلية





الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الأسبوع الأول + الثاني + الثالث	<p>تصميم برامج معتمدة على الكائنات إنشاء Class وإضافة ما يلي :</p> <p>Properties Methods Events إنشاء Object من Class وان يميز بينهما استدعاء الخصائص والطرق والأحداث باستخدام Object تصميم الأحداث الخاصة والمتعلقة بـ Class مثل Initialize , Terminate استخدام الأمر Set</p>	Introduction to Classes	الوحدة الأولى
+ الرابع + الخامس السادس	<p>الربط مع قواعد البيانات من خلال بيئة VB استخدام Datacontrol للربط مع قاعدة البيانات Access استخدام خصائص ال Datacontrol والمتعلقة بـ : Database Name Record Source ربط Controls أخرى ( مثل Texbox و Grid ) مع DataControl ومعرفة الخصائص التالية : DataSource DataField تمرير عبارة SQL من خلال RecordSource التنقل داخل Recordset باستخدام الطرق التالية : MoveFirst MoveLast MoveNext MovePrevious تحديث السجلات من خلال الطرق التالية : Addnew Delete</p>	Building Database Applications	الوحدة الثانية

	<p>Edit Update البحث من خلال طرق Seek و FindNext و FindFirst واستخدام خصائص : Index Nomatch ربط قاعدة بيانات Access من خلال Data Access Objects التأشير على مجموعة DAO ( --- Project MS DAO --- References ) التعامل مع Objects الأساسية مثل : Database Recordset التعامل مع الطرق التالية : Opendatabase Openrecordset التعامل مع الخصائص EOF , BOF التعامل مع Field واهم خصائصه مثل ( ) (Name , Value التنقل داخل السجلات باستخدام نفس الطرق المذكورة في Datacontrol تحديث السجلات باستخدام نفس الطرق المذكورة في Datacontrol البحث في السجلات باستخدام نفس الطرق المذكورة في Datacontrol</p>		
<p>السابع + الثامن</p>	<p>التحكم بتطبيقات أخرى من خلال بيئة VB استخدام أمر CreateObject التحكم بتطبيق Excel من خلال VB مثل : نقل بعض الأرقام من تطبيق VB إلى Excel إجراء عمليات حسابية عليها إعادة النتيجة إلى VB نقل بيانات من VB إلى Excel عمل رسم تخطيطي داخل Excel التحكم بتطبيق Word من خلال VB مثل : نقل نص من مربع نص في VB إلى Word وتدقيقه إملائياً</p>	<p>Interfacing With office VBA</p>	<p>الوحدة الثالثة</p>

<p>التاسع + العاشر</p>	<p>فهم استخدام ال Activex Controls إنشاء Activex Controls وإضافة خصائص وطرق وأحداث تخزين Activex Controls على صورة ملف control ( Make ocx ) استدعاء Activex Controls في برنامج VB عادي ( Standard EXE ) من خلال ( Project Components --- ) الحفاظ على قيم الخصائص للـ Activex Controls باستخدام : PropertyBag Object طرق : WriteProperty,ReadProperty أحداث : WriteProperties , ReadProperties تصميم صفحات الخصائص للـ Activex Controls ( Property Pages )</p>	<p>Creating and Using ActiveX Controls</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>
<p>الحادي عشر + الثاني عشر</p>	<p>إنشاء تطبيقات VB تحتوي على عناصر المتصفح بشكل بسيط استخدام Web Browser Control وأضافته على Form في VB واستخدام الطرق التالية : - Navigate - GoBack - GoForward - GoHome - Refresh - Stop التحكم في Web Browser من خلال VB</p>	<p>Creating Internet Applications</p>	<p>الوحدة الخامسة</p>

<p>الثالث عشر + الرابع عشر + الخامس عشر</p>	<p>استخدام واستدعاء اقترانات Win32 API والتمييز بينها وبين أوامر VB الداخلية التعامل مع عبارة Declare Function التعامل مع نوعية البيانات التي تتقبلها اقترانات Win32 API والفرق بينها وبين أنواع البيانات في VB ( تمرير قيم رقمية ونصية ) التعامل مع الاقترانات التالي :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- GetTickCount</li> <li>- FlashWindow</li> <li>- GetWindowsText</li> <li>- GlobalMemeoryStatus</li> <li>- SetFocus</li> <li>- SetWindowText</li> <li>- GetWindowDirectory</li> </ul>	<p>Interfacing With Win32 API</p>	<p>الوحدة السادسة</p>
---	--	---	-----------------------

طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / : التاريخ	%20	الأول
/ / : التاريخ	%20	الثاني
/ / : التاريخ	%10	أعمال الفصل
/ / : التاريخ	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف المناقشات و تقديم المحاضرات

طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

الكتب و المراجع:

1. Visual Basic 6.0 How to Program (3rd Edition) , by Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel, Andrew B. Goldberg, 2004
2. فيجوال بيسك 6.0 ، الطبعة الثالثة ، يحيى الحلبي ، محمد بلال الزعبي ، عمان ، دار وائل 2005.
3. فيجوال بيسك 6م. علاء الشيخ ، مكتبة المجتمع العربي 2006.

❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

البرنامج	
العلوم المالية و الإدارية	
التخصص	نظم المعلومات المحاسبية
رقم المادة الدراسية	21411221
اسم المادة الدراسية	برمجة الحزم ( اكسل ) VBA
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(6)



### وصف المادة الدراسية:

❖ تمكين الطالب من التعامل مع بيئة برنامج اكسل برمجيا من خلال إنشاء النماذج والإجراءات والماكرو واستيراد البيانات من بيئة Access الى تطبيق الأكسل واستخدام الشفرة البرمجة الخاصة بالأكسل للتعامل مع هذه البيانات وتمثيلها بيانيا.

### أهداف المادة الدراسية:

بعد دراسة هذه المادة يتوقع من الطالب أن يكون قادراً على تحقيق الأهداف التالية:

1. التعرف على محرر الفيچوال بيسك في بيئة الاكسل.
2. انشاء نماذج كواجهة تطبيق.
3. اختصار كتابة البرامج باستخدام تسجيل الماكرو.
4. القدرة على كتابة الشيفرة البرمجية داخل الماكرو لتنفيذ اوامر معينة.
5. تمثيل البيانات بالرسم البياني.
6. انشاء نظام DSS بسيط باستخدام بيئة VBA.



## الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
أسبوعان	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ هرمية بيئة اكسل</li> <li>▪ اشروطة وادوات</li> <li>▪ الكتب واوراق العمل</li> <li>▪ مربع ادوات التحكم ( Tool box controls )</li> <li>▪ محرر الفيچول بيسك ( Visual basic editor )</li> </ul>	التعريف ببيئة اكسل	1.
أسبوعان	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ انشاء نماذج</li> <li>▪ اضافة عناصر التحكم التالية: مربع نص، مربع تحرير وسرد مربع قائمة، زر امر، زر اختيار، زر تحديد، عنوان</li> <li>▪ استخدام عناصر التحكم ادخال ومعالجة البيانات</li> </ul>	النماذج وعناصر التحكم	2.
أسبوعان	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعامل مع التطبيق ككائن [Application Object]</li> <li>▪ التعامل مع مجموعة الكتب ككائن [Workbooks Object]</li> <li>▪ التعامل مع التطبيق ككائن [Workbook Object]</li> <li>▪ التعامل مع الورقة الواحدة ككائن [Worksheet Object]</li> <li>▪ التعامل مع المدى ككائن [Range Object]</li> </ul>	التعامل مع كائنات تطبيق اكسل ( Excel Objects )	3.
أسبوع	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعامل مع الرسوم البيانية [Charts Object]</li> </ul>	الرسوم البيانية	4.
أسبوع	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعامل مع قواعد البيانات (تطبيق Access)</li> </ul>	استيراد البيانات من قواعد البيانات	5.
أسبوع	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ إنشاء مشروع بسيط يغطي جميع مفردات الخطة</li> </ul>	مشروع	6.

## طرق التقييم المستخدمة :

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / : التاريخ	%20	الأول
/ / : التاريخ	%20	الثاني
/ / : التاريخ	%10	أعمال الفصل
/ / : التاريخ	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع :

1. Mastering Microsoft office 97 professional edition 6 , SYBEX 1997
2. Mastering Visual Basic 6 , Evangelos Petoutsos ,SYBEX 1996
3. Visual Basic1999 ،محمد جلال قاوجي ، شعاع للنشر والعلوم ،ط1، 1999



❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008



## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702212
اسم المادة الدراسية	إنشاء وإدارة مواقع الويب
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(6)



وصف المادة الدراسية:

❖ أساسيات تصميم وتحليل موقع الويب معرفة مفهوم التحليل والتصميم معرفة كيفية تحليل الصفحة والموقع النتائج ذكر مميزات الموقع الجيد كتابة التعليمات اللازمة لإنشاء صفحة أو موقع باستخدام HTML بناء صفحة وموقع باستخدام DHTML معرفة مفهوم DHTML والسبب في استخدامها يفرق بين HTML و DHTML يعرف CSS.

أهداف المادة الدراسية:

بعد أن يدرس الطالب هذه المادة يكون قادراً على:

6. توضيح مفهوم اللغة
7. توضيح أهمية اللغة واستخداماتها
8. توضيح مفهوم JVM
9. التعامل مع مترجم اللغة والتحويل من filename.java الى filename.class
10. تعريف كل من ( Inheritance ، Class )
11. معرفة هيكلية برنامج أ ل JAVA
12. تعريف المتغيرات والتعامل مع أنواع البيانات وهي :-
- String, integer, boolean, char, byte, short, long, float, double, i
13. التحويل بين أنواع البيانات واستخدام طريقة Casting



الوصف العام:

محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ معرفة مفهوم التحليل والتصميم</li> <li>▪ معرفة كيفية تحليل الصفحة والموقع الناتج</li> <li>▪ ذكر مميزات الموقع الجيد</li> <li>▪ كتابة التعليمات اللازمة لإنشاء صفحة أو موقع باستخدام HTML</li> <li>▪ معرفة مفهوم DHTML والسبب في استخدامها</li> <li>▪ يفرق بين HTML و DHTML</li> <li>▪ يعرف CSS</li> </ul>	<p>بناء صفحة وموقع باستخدام DHTML</p>	الوحدة الأولى
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Properties توضيح مفهوم اللغة</li> <li>▪ توضيح أهمية اللغة واستخداماتها</li> <li>▪ توضيح مفهوم JVM</li> <li>▪ التعامل مع مترجم اللغة والتحويل من filename.java الى filename.class</li> <li>▪ تعريف كل من ( Inheritance ، Class )</li> <li>▪ معرفة هيكلية برنامج ال JAVA</li> <li>▪ تعريف المتغيرات والتعامل مع أنواع البيانات وهي :-</li> <li>▪ String, integer, boolean, char, byte, short, long, float, double</li> <li>▪ التحويل بين أنواع البيانات واستخدام طريقة Casting</li> <li>▪ التحويل من String إلى Integer باستخدام parseInt( )</li> <li>▪ كتابة برنامج باستخدام main ( ) method</li> <li>▪ استخدام جمل الإدخال والإخراج التالية :</li> <li>▪ System.out.print()</li> <li>▪ System.out.println()</li> <li>▪ JOptionPane.showMessageDialog ( )</li> <li>▪ JOptionPane.showInputDialog ( )</li> <li>▪ كتابة برامج باستخدام كل من :-</li> <li>▪ العمليات الحسابية والمنطقية</li> </ul>	البرمجة بلغة جافا	الوحدة الثانية

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ( if....else....) if statement</li> <li>▪ while loop</li> <li>▪ do/while</li> <li>▪ for state</li> <li>▪ switch/case</li> <li>▪ استخدام Applet method مثل :-</li> <li>▪ paint ( )</li> <li>▪ init ( )</li> <li>▪ Stop ( )</li> <li>▪ التعامل مع :-</li> <li>▪ import javax.swing.JOptionPane;</li> <li>▪ import java.awt.Font</li> <li>▪ import applet.Applet</li> <li>▪ import Java.awt.lang.Math</li> <li>▪ الرسم داخل ال Applet ويشمل :-</li> <li>▪ drawString( )</li> <li>▪ drawLine( )</li> <li>▪ drawRect ( )</li> <li>▪ drawOval ( )</li> </ul>	<p>إنشاء Graphical )GUI User Interface</p>	<p>الوحدة الثالثة</p>
---	--	-----------------------



<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ تعريف المتغيرات والتعامل مع أنواع البيانات وهي :-</li> <li>▪ <b>String, integer, boolean, char, byte, short, long, float, double</b></li> <li>▪ تحويل بين أنواع البيانات واستخدام طريقة Casting</li> <li>▪ تحويل من String إلى Integer باستخدام parseInt( )</li> <li>▪ كتابة برنامج باستخدام main ( ) method</li> <li>▪ استخدام جمل الإدخال والإخراج التالية :             <ul style="list-style-type: none"> <li>- System.out.print()</li> <li>- System.out.println()</li> <li>- JOptionPane.showMessageDialog ( )</li> <li>- JOptionPane.showInputDialog ( )</li> </ul> </li> <li>▪ كتابة برامج باستخدام كل من :-             <ul style="list-style-type: none"> <li>- العمليات الحسابية والمنطقية</li> <li>- أولويات الحسابية والمنطقية</li> <li>- ( if.....else....) if statement</li> <li>- while loop</li> <li>- do/while</li> <li>- for state</li> <li>- switch/case</li> </ul> </li> <li>▪ استخدام Applet method مثل :-</li> </ul>	<p>كتابة برنامج بلغة جافا</p>	<p>الوحدة الرابعة</p>
---	-------------------------------	-----------------------



## طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع:

1. Java Programming, How to Program (3rd Edition) , by Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel, Andrew B. Goldberg, 2004.
2. البرمجة بلغة جافا ، المهندس احمد جمعة ، دار الملايين، لبنان ، 2005.
3. أنشاء و إدارة المواقع الألكترونية 2007-دار تسنيم للنشر و التوزيع.



## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702257
اسم المادة الدراسية	شبكات الحاسوب / عملي
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(6)



وصف المادة الدراسية:

❖ تخطيط و إدارة الشبكات ومصادرها والمستخدمين وصلاحياتهم وحقوقهم واستخدامهم لمصادر الشبكة وذلك باستخدام نظام التشغيل Windows 2003 Server.

أهداف المادة الدراسية:

بعد أن يدرس الطالب هذه المادة يكون قادراً على:

1. إدارة نظام الحاسوب والعامل بنظام تشغيل Windows 2003 Server
2. الأمن من خلال Windows 2003 server
3. معالجة مشاكل الشبكة المتعددة مثل : التوصيلات . الطباعة . الدخول . الفيروسات
4. العمل على توفير أمن الشبكة.
5. التخطيط لإجراء تغييرات في الشبكة ونظام التشغيل
6. تنزيل نظام Windows 2003 server واستخدامه في التطبيق والتنفيذ والإدارة
7. المحافظة على أمن وحماية النظام ومكوناته





الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الاسبوع الاول والثاني	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تنزيل نظام التشغيل Windows 2003 server</li> <li>- استخدام هذا النظام من حيث عمل الـ account و user name و domain</li> <li>- بيان أهمية هذا النظام بما يوفره من وسائل السرية و الحماية والمراقبة للمستخدمين وبيان السياسات الأمنية التي يمكن تطبيقها من قبل مدير الشبكة</li> <li>- المشاركة في الملفات و الطابعات و إعطاء و سحب الصلاحيات.</li> <li>- تصميم user و group و وضع الـ permission و الـ Rights اللازمة.</li> <li>- تصميم كل ما يتعلق بكلمة السر للمستخدم و مراقبة الأداء و كيفية الدخول إلى النظام.</li> </ul>	تنزيل و استخدام نظام التشغيل Windows 2003 Server	الوحدة الأولى
الاسبوع الثالث والرابع	<ul style="list-style-type: none"> <li>- خصائص المستخدمين ( User Properties ) .</li> <li>- توليد الحسابات للمستخدمين .</li> <li>- إنشاء المجموعات بنوعها local,global</li> <li>- منح الثقة بين أكثر من مجال (trusted, trusting)</li> <li>- اختيار السياسات (policies) المناسبة للحساب .</li> <li>- تعريف الـ Profiles التي سوف يتم استخدامها في محطات العمل (Clients) و التي تعمل بنظام التشغيل Windows 2003 server</li> </ul>	إدارة المستخدمين وحساباتهم	الوحدة الثانية
الأسبوع الخامس والسادس	<ul style="list-style-type: none"> <li>- وضع السماحات (Permissions) .</li> <li>- التعديل على حقوق المستخدمين user rights</li> <li>- إعطاء وإلغاء المشاركة في المجلدات (Sharing Folder)</li> <li>- تجديد وتغيير مالك الملف (file ownership).</li> </ul>	إدارة الملفات ومواقع التخزين	الوحدة الثالثة

الاسبوع السابع والثامن	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Administrative wizards</li> <li>- Backup</li> <li>- Disk administrative</li> <li>- Event viewer</li> <li>- Performance monitor</li> <li>- Server manager</li> <li>- System policy editor</li> <li>- User manager for domains</li> </ul>	استخدام جميع قوائم administrative tools	الوحدة الرابعة
الاسبوع التاسع والعاشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تعريف الطابعات المحلية وطابعات الشبكة</li> <li>- إدارة طوابير الطباعة على طابعات الشبكة و كيفية التعامل معها .</li> </ul>	إدارة الطابعات	الوحدة الخامسة
الاسبوع الحادي عشر والثاني عشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- التخطيط لمواجهة الكوارث من خلال عمليات النسخ الاحتياطي</li> <li>- التعامل مع شاشة الـ System Properties الموجودة في الـ Control Panel .</li> </ul>	مراقبة العمليات المختلفة للنظام	الوحدة السادسة
الاسبوع الثالث عشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- التخطيط لمواجهة الكوارث .</li> <li>- عمليات النسخ الاحتياطي (backup procedures) وجدولتها .</li> <li>- الأمن الفيزيائي المادي من خلال وضع أجهزة الإنذار والحريق والتبريد وكذلك إغلاق المنافذ المؤدية للأخطار ، عزل الكوابل عن المؤثرات الخارجية ، وعزل الأرضيات .</li> <li>- وضع خطة للإنقاذ من آثار الكوارث (خطط الطوارئ) مثل: توفير جهاز UPS أو مولد كهربائي لادامة التيار الكهربائي ، وكذلك توفير أجهزة بديلة للأجهزة الرئيسية تعمل معها دوما وبشكل متوافق ، تخزين البيانات في أماكن بعيدة المركز الحالي ، كتابة مواصفات الشبكة الحالية وتخزينها .</li> <li>- طرق الفحص والكشف عن الفيروسات باستخدام برامج فحص الفيروسات</li> <li>- متابعة عمليات الدخول غير الرسمية للمجلدات و المستخدمين و الطابعات بعمل audit ومن ثم event viewer</li> </ul>	المحافظة على أمن وحماية النظام ومكوناته	الوحدة السابعة
الاسبوع الرابع عشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تعريف DHCP</li> <li>- أهمية DHCP</li> <li>- كيفية إنشاء DHCP</li> </ul>	التعامل مع DHCP	الوحدة الثامنة

طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

الكتب و المراجع:



❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702155
اسم المادة الدراسية	شبكات الحاسوب
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	2
عدد الساعات العملية	2



وصف المادة الدراسية:

❖ مفهوم الشبكة ، متطلباتها ، أهداف بنائها ، فوائدها ، أنواعها ، تبادل المعلومات و طرق تدقيق البيانات ، نظام الطبقات المفتوح OSI و وظيفة كل طبقة ، مفهوم البروتوكولات وميزاتها ، تخطيط و تحليل الشبكات.

أهداف المادة الدراسية:

بعد أن يدرس الطالب هذه المادة يكون قادراً على:

1. التعرف على أساسيات تراسل البيانات .
2. التعرف على نظام الطبقات المفتوح OSI وأهمية ووظيفة كل طبقة والأجهزة والبروتوكولات العامة في كل طبقة
3. يتعرف على الشبكات المحلية (LAN) .
4. يتعرف على تخطيط و تحليل الشبكات المحلية .
5. يتعرف على الشبكات المترامية (WANs) .
6. يتعرف على بروتوكول خدمات اسم المجال DNS و فائدة Subnet Mask .
7. يتعرف على الشبكات الموزعة.
8. يتعرف على بناء شبكات الخادم و المستخدم .



الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
الأسبوع الأول + الثاني	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تعريف مفهوم الاتصالات</li> <li>- كيفية تراسل البيانات بين جهتين .</li> <li>- مفهوم الشبكة ، متطلباتها ، أهداف بنائها ، فوائدها .</li> <li>- تعريف مفهوم وسائط الاتصال (الكوابل المحورية ، المجدولة ، الألياف الضوئية) و مجالات استخدامها ومزايا و عيوب كل نوع .</li> <li>- تعريف مفهوم معدات الاتصال وتشمل : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ كرت الشبكة NIC</li> <li>▪ المعيدات Repeaters</li> <li>▪ الموجهات (Routers)</li> <li>▪ المجمعات (Multiplexers, Switches, HUBs)</li> <li>▪ الجسور (Bridges)</li> <li>▪ الموجهات الجسرية (Brouters)</li> <li>▪ البوابات (gateways)</li> <li>▪ المودم (Modem) .</li> </ul> </li> </ul>	أساسيات تراسل البيانات	الوحدة الأولى
الثالث + الرابع	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ التعريف بتبادل المعلومات</li> <li>▪ طرق تدقيق البيانات من حيث كونها صحيحة أم خاطئة</li> <li>▪ اتخاذ القرارات في قبول البيانات المستقبلية أو رفضها وطلب إعادة إرسالها .</li> </ul>	مفهوم التراسل	الوحدة الثانية
الخامس + السادس	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تعريف مفهوم نظام الطبقات المفتوح (OSI) :</li> <li>▪ المعرفة بطبقات النظام المفتوح السبع</li> <li>▪ وظيفة كل طبقة</li> <li>▪ الأجهزة العاملة في كل طبقة .</li> <li>- تعريف مفهوم البروتوكولات وميزاتها مثل : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ TCP/IP وبروتوكولاته .</li> <li>▪ Net Beui</li> <li>▪ NW Link</li> <li>▪ IPX/SPX</li> </ul> </li> </ul>	نظام الطبقات المفتوح OSI	الوحدة الثالثة

السابع + الثامن	<ul style="list-style-type: none"> <li>- أنواع وأشكال الشبكات المحلية وطرق ربطها وحمايتها .</li> <li>- يتعرف على تخطيط و تحليل الشبكات المحلية .</li> <li>- أنواع طرق وصل الحواسيب في الشبكات .</li> <li>- مفهوم الانترانت و أهميتها .</li> <li>- مفهوم Firewall وأهميته في توفير الحماية للشبكة من أي تدخل خارجي وبيان موقعه من الشبكة .</li> <li>- مفهوم الايثرنت Ethernet و مجالات استخدامه و أنواعه .</li> </ul>	الشبكات المحلية (LAN)	الوحدة الرابعة
التاسع + العاشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ربط الشبكات المحلية المختلفة بطريقة النقطة للنقطة أو بطريقة النقطة لمجموعة نقاط</li> <li>- ربط مجموعة من الشبكات المحلية لتكوين الشبكة المترامية</li> <li>- أهمية البروتوكولات PPP و RIP</li> <li>- دراسة مفهوم الجسور و الموجهات و البوابات واستخدامها بربط الشبكات المحلية بالشبكة المترامية.</li> <li>- دراسة المجالات وأنواعها (Domains).</li> <li>- يتعرف على بروتوكول خدمات اسم المجال DNS و فائدة Subnet Mask و يشمل :</li> <li>- هذا البروتوكول و استخداماته.</li> <li>- تكوين شبكة و أجزاء شبكة من خلال الـ Subnet Mask .</li> </ul>	الشبكات المترامية (WANs)	الوحدة الخامسة
الحادي عشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مفهوم الأنظمة الموزعة بالطريقة المركزية و الهرمية</li> <li>- شبكات الحواسيب الكبيرة و المحطات الطرفية و كيفية ربطها.</li> <li>- مفهوم شبكة الخادم و المستخدم (Client-Server) مميزاتها ، عيوبها و أجزاءها.</li> <li>- مفهوم شبكات الند للند وبيان مكوناتها و طرق توصيلها .</li> </ul>	الشبكات الموزعة	الوحدة السادسة
الثاني عشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- أهمية شبكات الخادم و المستخدم وتنفيذ طلبات المستخدم للشبكة، و كيفية السيطرة على أجهزة المستخدم من خلال الخادم.</li> <li>- تحديد البيئة الفيزيائية لشبكات الخادم و المستخدم بما فيها من كيان مادي و أنظمة البرمجة و بيان المتطلبات المادية و أنظمة التشغيل اللازمة لبناء شبكة الخادم و المستخدم.</li> <li>- أنواع الخادمت ( Servers ) مثل خادمت الملفات و خادمت التطبيقات وقواعد البيانات و الطباعة و البريد الإلكتروني</li> </ul>	بناء شبكات الخادم و العملاء	الوحدة السابعة

الثالث عشر	<ul style="list-style-type: none"> <li>- تركيب و تعريف كرت العمل ( كرت الشبكة )</li> <li>- ربط كوابل الشبكة بالحاسوب من جهة و بجهاز التجميع من جهة أخرى (طريقة الربط هي الربط النجمي).</li> <li>- وضع امتيازات المستفيدين و حساباتهم .</li> <li>- اختبار الشبكة و نظام التشغيل .</li> </ul>	تصميم شبكة محلية	الوحدة الثامنة
------------	---	------------------	----------------

## طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

## طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

## الكتب و المراجع:

1. Data and Computer Communications, Eighth Edition ,by William Stallings, 2006, Prentice Hall
2. Teach yourself networking essentials in 14 days, By glenn, SAMS,ISBN 0672311755
3. Understanding Data Communication and Networks – W.A.Shey PWS Publishing
4. Networking for Dummies, By Doug Lowe, IDG Books, ISBN 0764503464
5. Windows NT Networking for Dummies , ED Tillelm SAMS, ISBN 0764500155.
6. تكنولوجيا شبكات الحاسوب، م.جعفر صادق الحسيني، سرحان سليمان داوود، دار وائل 2006.

❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008



## برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

التخصص	متطلب تخصص
رقم المادة الدراسية	21702200
اسم المادة الدراسية	التدريب الميداني
عدد الساعات المعتمدة	(3)
عدد الساعات النظرية	(0)
عدد الساعات العملية	(280)



وصف المادة الدراسية:

1. يتم تنفيذ التدريب الميداني لتخصص تكنولوجيا شبكات الحاسوب في الفصل الثاني من السنة الثانية وبإشراف مباشر من قبل القسم الأكاديمي في الكلية ويتم إعداد نموذج متابعة وتقييم للطالب لاستخدامه من قبل المشرفين على التدريب الميداني في المؤسسات ذات العلاقة بالإضافة إلى إعداد برنامج للطالب يتضمن المهارات الأساسية والكفاءات المطلوبة في التخصص ليكون دليلاً يسترشد به الطالب والكلية والمؤسسة ذات العلاقة.

أهداف المادة الدراسية:

بعد أن يدرس الطالب هذه المادة يكون قادراً على:

1. إتقان الطالب المهارات الأساسية.
2. معرفة الطالب بالمعدات والأجهزة المستخدمة في الشبكات.
3. إتقان الطالب مهارات تركيب الشبكات.
4. إتقان الطالب مهارات صيانة ودعم الشبكات.
5. معرفة الطالب بالبرمجيات الخاصة بالشبكات.



الوصف العام:

الزمن	محتويات الوحدة	اسم الوحدة	رقم الوحدة
	<ul style="list-style-type: none"> <li>الإطلاع على بعض التطبيقات المكتوبة بلغات البرمجة المختلفة.</li> <li>إجراء مسح ميداني لنوعية البرمجيات المستخدمة في إنشاء التطبيقات في المؤسسات والشركات.</li> <li>الإطلاع على نوعية الشبكات الشائع استخدامها في المؤسسات وخصائص هذه الشبكات ومقارنتها مع المؤسسة المستضيفة.</li> </ul>	الجانب المكتبي	1
	<ul style="list-style-type: none"> <li>التدريب على استخدام البرنامج وتنفيذه.</li> <li>التدريب على إنتاج بعض البرمجيات مثل: النماذج، والتقارير.</li> <li>إتقان مهارة تركيب الشبكة وتشغيلها والتأكد من سلامتها.</li> <li>إتقان مهارة صيانة الشبكة وإصلاح أعطالها.</li> </ul>	الجانب التقني	2
	<ul style="list-style-type: none"> <li>مراعاة الأمور الإدارية والتعليمية: الحضور، الانضباط، التعاون، المبادرة والتقييد بأنظمة المؤسسة المستضيفة.</li> </ul>	الجانب الإداري	3

طرق التقييم المستخدمة:

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	20%	الأول
/ / التاريخ:	20%	الثاني
/ / التاريخ:	10%	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	50%	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

الكتب و المراجع:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الكتب و المراجع اللازمة.

❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008

## البرنامج العلوم المالية و الإدارية

التخصص	نظم المعلومات الإدارية
رقم المادة الدراسية	21410221
اسم المادة الدراسية	تحليل وتصميم نظم المعلومات
عدد الساعات المعتمدة	3
عدد الساعات النظرية	3
عدد الساعات العملية	0



الوصف:

مفاهيم النظم، تحليل النظم الهيكلي، منهجية دورة حياة النظام، تقنيات وأدوات تحليل وتصميم النظم، طرق تحليل وتصميم النظم.

الأهداف:

- أن يتفهم الطالب مفاهيم النظم المختلفة.
- أن يتعرف الطالب على مفهوم تحليل النظم، ومن هو النظام وعلاقته بأقسام المؤسسة.
- أن يتعرف الطالب على منهجية تحليل وتصميم النظم الإدارية والتقنيات المستخدمة في التحليل والتصميم.
- تمكين الطالب من تشخيص المشاكل وتحديد المعلومات الضرورية للتحليل وطرق جمع هذه المعلومات.
- تمكين الطالب من إيجاد الحلول البديلة وتقييمها واتخاذ القرار بشأنها.
- أن يتعرف الطالب على فوائد توثيق النظام وطرق التوثيق.
- أن يتعرف الطالب على طرق اختبار وتقييم النظام.
- تمكين الطالب من تصميم نظام إداري مبسط، ومعرفة العناصر المؤثرة على التصميم والمراحل الضرورية للتنفيذ.

المحتوى:

أولاً: مقدمة عامة في مفاهيم النظم

- تعريف النظام
- مبادئ نظرية النظم
- مستويات النظم
- مراحل تطور نظم المعلومات
- نظم المعلومات والمستويات الإدارية

ثانياً: تحليل النظم الهيكلي

- مفهوم تحليل وتصميم النظم
- أدوار محلل النظم
- العلاقة بين نظرية النظم وتحليل وتصميم النظم
- أساليب تصميم نظم المعلومات
- العوامل المؤثرة في عملية تحليل وتصميم النظام

ثالثاً: منهجية دورة حياة النظام

- دراسة الجدوى
- تحليل النظام
- التصميم

- التطبيق
- الاختبار
- التدريب والتوثيق
- التشغيل والتقييم
- حالة دراسية تطبيقية

رابعاً: تقنيات وأدوات تحليل وتصميم النظم

- النماذج المنطقية والفيزيائية
- المخططات التنظيمية (PERT/ CPM, GANTT)
- مخططات تدفق البيانات (DEF)
- الكينونات- العلاقات ومخططاتها (E-R)
- قاموس البيانات
- مخططات HIPO (IPO + VTOC)
- جداول القرارات وشجر القرارات
- الترميز الكاذب (PSEUDOCODE)
- خرائط الهيكل
- حالة دراسية تطبيقية

خامساً: طرق تحليل وتصميم نظم المعلومات الإدارية

- النمذجة واستخدامها في التحليل والتصميم (المفهوم، المبررات، المداخل، المزايا والعيوب)
- الاعتماد به (المفهوم، المزايا والعيوب)
- حزم البرمجيات الجاهزة ودورها في نظم المعلومات
- تقييم تصاميم المعلومات الإدارية
- حالة دراسية تطبيقية شاملة

المراجع:

1. تحليل وتصميم نظم المعلومات- سعد غالب ياسين/ دار المناهج-عمان 2000
2. "Fundamentals of system analysis using structural analysis and design techniques"- jerry Fitzgerald, Andrea Fitzgerald, JOHNWILEY & SONS, INC/1987
3. Introduction to system analysis and design,: A structural approach. Printece Hall, 1996.

## البرنامج العلوم المالية و الإدارية

التخصص	نظم المعلومات الإدارية
رقم المادة الدراسية	21410211
اسم المادة الدراسية	البرمجة بلغة ++C
عدد الساعات المعتمدة	3
عدد الساعات النظرية	0
عدد الساعات العملية	6



## الوصف :

مقدمة في لغات البرمجة والمخططات الانسيابية، أساسيات لغة البرمجة C++ ، معالجة المصفوفات، الاقتترانات، ملفات البيانات .

## الأهداف العامة :

- تعريف الطالب بأساسيات لغات البرمجة المرئية
- تمكين الطالب من وصف المشكلة بشكل مخطط انسيابي
- تعريف الطالب بأساسيات وأوامر لغة البرمجة C++

## المحتوى :

### أولاً: مقدمة عامة :

7. البرمجة ولغات البرمجة المرئية ( Objects, Attributes, Classes, Services, )
8. المخططات الانسيابية
9. تطور لغة البرمجة C++
10. بيئة C++
11. المكتبة القياسية في C++

### ثانياً: أساسيات C++

7. انواع البيانات (Data Type)
8. تعريف الثوابت والمتغيرات
9. التعبيرات الحسبية والمنطقية
10. عوامل التخصيص (Assignment Operators)
11. عوامل الزيادة والنقصان (Increment/ Decrement Operator )

### ثالثاً: عبارات اللغة (Statement)

4. عبارات الإدخال والإخراج
5. عبارات السيطرة (IF, IF.....Else, Swith)
6. عبارات التكرار (Do, Do .....While, For)
7. عبارات التنقل (Break, continue, go to)



رابعاً: المصفوفات (Arrays)

3. المصفوفات ذات البعد الواحد
4. المصفوفات ذات البعدين
5. استخدام سلاسل الحروف (String)
6. البحث الخطي والثنائي (Liner and Binary Search)
7. الفرز (Sorting)

خامساً: الاقترانات (Function)

4. الاقترانات المبنية (Built – in ) واقترانات المستخدمين (User Defined)
5. تعريف الاقترانات
6. ملفات العناوين (Header files)
7. قواعد المجال (Scope Rules)
8. In Line Functions
9. Default Agreement
10. Function templates

سادساً: ملفات البيانات (Data Files)

7. عبارات معالجة البيانات
8. الملفات التتابعية
9. الملفات العشوائية
10. الإدخال والإخراج الكتلي (Block Input and Output)
11. تحديث الملفات

المراجع :

6. C++ HOW TO PROGRAM: H.M.DEITEL, P.J.DEITEL, PRENTICE HALL
7. TURBO C++, STEP BY STEP, BRYAN FLAMING, WILEY
1. اساسيات C++ ، ياسر مطيع ، دار المجتمع العربي 2006
2. اساسيات البرمجة بلغة C++ ، دار ابراهيم نائب ودار محمد نور برهان، دار وائل 2003

# برنامج إدارة المكتبات و المعلومات

تكنولوجيا المعلومات

التخصص

21702202

رقم المادة الدراسية

مشروع التخرج

اسم المادة الدراسية

(3)

عدد الساعات المعتمدة

(0)

عدد الساعات النظرية

(6)

عدد الساعات العملية



وصف المادة الدراسية:

❖ تمكين الطالب من ادراك أهمية العمل الفني المتكامل، وتوظيف المعلومات المعرفية والمهارات في إنتاج العمل الفني وتمكين الطالب من الاعتماد على نفسه، في الإنتاج .

أهداف المادة الدراسية:

بعد دراسة هذه المادة يتوقع من الطالب أن يكون قادراً على تحقيق الأهداف التالية:

1. توظيف المعلومات والمهارات في إنتاج مشروع فني متكامل.
2. استخدام التقنيات المختلفة في عملية الإنتاج
3. ان يلم الطالب بالتخطيط المسبق والمواصفات القياسية للعمل الإنتاجي المتكامل
4. تقدير تكلفة الخامات في عملية الإنتاج.
5. استخدام لغات البرمجة التي يتعامل معها الطالب ودرسها ، في إنتاج مشروع متكامل.



طرق التقييم المستخدمة :

التاريخ	نسبة الامتحان من العلامة الكلية	الامتحانات
/ / التاريخ:	%20	الأول
/ / التاريخ:	%20	الثاني
/ / التاريخ:	%10	أعمال الفصل
/ / التاريخ:	%50	الامتحانات النهائية
		المشروع و الوظائف
		المناقشات و تقديم المحاضرات

طرق التدريس:

❖ يحدد عضو هيئة التدريس الطريقة المستخدمة من خلال (محاضرة، عرض، مناقشات، مختبرات).

الكتب و المراجع :



❖ تطبق هذه الخطة الدراسية اعتباراً من بداية العام الجامعي 2009/2008